

Organisation des tournois niveau noir

Organisation des compétitions

11, 12 et 13 ans

- Deux tournois bipolaires sont organisés sur une journée:
 - L'un avec 4 joueurs sur le terrain et l'autre avec 5 joueurs.
 - L'un avec des ballons souples et l'autre avec des ballons de tchoukball (taille 01)
 - Durée des matchs : environ 8 minutes.
 - La zone mesure 2.5 m.
 - Dimension du terrain : un rectangle de 9.5 à 11 m par 13 à 16 m (possibilité de faire 3 terrains sur un terrain officiel de championnat (26 à 29 par 15 à 17 m)) ou un terrain de volley (18/9 m).
- Une personne, qui connaît les applications des règles pour ce niveau, est nécessaire par terrain. Elle a le rôle d'*arbitre animateur*.

L'arbitrage

Les enfants sont capables de s'auto-arbitrer et de comptabiliser le score tout en jouant. L'enfant apprend le rôle d'arbitre et la symbolique des gestes. Il peut commencer à superviser, depuis l'extérieur, l'auto-arbitrage des plus jeunes ou même de sa catégorie.

Pour les compétitions : une personne avec le rôle d'*arbitre animateur* se trouve par terrain, elle comptabilise également le score. Cela peut être : un jeune joueur (M15), un accompagnant, un parent, etc. qui connaît les applications des règles pour ce niveau.

Score et classement

Pour les compétitions : les scores sont comptabilisés dans les deux tournois de la journée et deux classements finaux sont établis. Chaque équipe peut savoir à quel rang elle termine chaque tournoi et peut en tirer des conclusions.

Les « prix souvenirs » au sein des compétitions

Chaque club est libre d'offrir des prix souvenirs aux équipes inscrites aux tournois. Concernant le Sport des enfants au niveau noir, les prix peuvent se distribuer par joueur (voir les autres niveaux) ou par classement de tournoi.

Arbitrage niveau noir

Règles du jeu

11, 12 et 13 ans

Fautes	<p>Le joueur commet une faute si :</p> <ul style="list-style-type: none">• Il touche la balle avec une partie du corps en dessous du genou.• Il fait plus de 2 pas en possession du ballon lorsqu'il est stabilisé après avoir attrapé le ballon (les trépignements sur place ne sont pas comptés comme faute ni les pas sur lui-même utiles à s'orienter face au destinataire de la passe ou au cadre).• Il laisse tomber la balle au sol.• Il touche la balle avec une partie du corps en dessous du genou.• Il sort des limites du terrain en possédant la balle.• Il fait une obstruction ou gêne, intentionnellement ou non, l'adversaire. (P.ex. : Saisir le ballon des mains, gêner le tir ou le déplacement, etc.)• Il touche la balle lancée par un adversaire avant le rebond sur le cadre.• Il touche la balle tirée par un coéquipier après un rebond sur le cadre.• Il possède la balle plus de 3 secondes.• Il fait une passe qui amène à un décompte des passes successives supérieur à 3.• Il tire sur un cadre sur lequel 3 tirs consécutifs ont déjà été effectués (une faute ou un point remet le compte des tirs consécutifs à zéro).• Il entre en contact avec la zone interdite en possession de la balle, sauf en cas de pénétration (voir le point <i>Autre</i> de ce tableau).• Il tire après un engagement de point sans que la balle ait passé le milieu du terrain. <p>Le tireur commet une faute si la balle :</p> <ul style="list-style-type: none">• Touche les tubulures et effectue un mauvais rebond.• Ne touche ni le filet ni le cadre.• Tombe en dehors de la zone de jeu ou dans la zone interdite après son rebond au cadre.• Rebondit sur lui ou un de ses coéquipiers• Est encore en contact avec sa main quand il pose un deuxième pied dans la zone interdite après le saut.
Attribution des points	<p>Le joueur marque un point, si la balle rebondissant du cadre :</p> <ul style="list-style-type: none">• Tombe dans la zone de jeu sans qu'un défenseur ne la touche.• Touche un défenseur qui ne parvient pas à la contrôler, et qu'elle tombe au sol ou est repoussée hors des limites de la zone de jeu.• Touche un défenseur sur une partie de son corps située en dessous du genou.• Touche un défenseur qui se trouve à l'intérieur de la zone interdite ou en dehors de la zone de jeu.• Touche un défenseur qui entre dans la zone interdite ou quitte la zone de jeu pour attraper la balle.
Autre	<p>La pénétration n'est pas sanctionnée pour encourager les jeunes à tirer dans le mouvement et en extension!</p>
Arbitrage	<p>Lorsqu'un tireur commet une faute, la remise en jeu se fait à l'endroit où le tireur a lancé le ballon mais dans la zone de jeu.</p>

La zone interdite

La zone interdite mesure 2.5m. La règle officielle de la *zone* est appliquée, ainsi les enfants perfectionnent les différents tirs en tenant compte de la zone interdite.

La règle officielle de la *pénétration* n'est pas réprimée si le pied de l'enfant entre discrètement en contact avec la zone interdite, après un saut alors qu'il n'a pas encore « tout à fait » lâché le ballon. Ceci dans le but de favoriser l'apprentissage technique des tirs en extension (en mouvement et avec un saut). Une règle indiquant une faute si le tireur fait une *pénétration à deux pieds* est introduite (voir tableau ci-dessus)

Arbitrage niveau noir

Règles du jeu

11, 12 et 13 ans

Fautes	<p>Le joueur commet une faute si :</p> <ul style="list-style-type: none">• Il touche la balle avec une partie du corps en dessous du genou.• Il fait plus de 2 pas en possession du ballon lorsqu'il est stabilisé après avoir attrapé le ballon (les trépignements sur place ne sont pas comptés comme faute ni les pas sur lui-même utiles à s'orienter face au destinataire de la passe ou au cadre).• Il laisse tomber la balle au sol.• Il touche la balle avec une partie du corps en dessous du genou.• Il sort des limites du terrain en possédant la balle.• Il fait une obstruction ou gêne, intentionnellement ou non, l'adversaire. (P.ex. : Saisir le ballon des mains, gêner le tir ou le déplacement, etc.)• Il touche la balle lancée par un adversaire avant le rebond sur le cadre.• Il touche la balle tirée par un coéquipier après un rebond sur le cadre.• Il possède la balle plus de 3 secondes.• Il fait une passe qui amène à un décompte des passes successives supérieur à 3.• Il tire sur un cadre sur lequel 3 tirs consécutifs ont déjà été effectués (une faute ou un point remet le compte des tirs consécutifs à zéro).• Il entre en contact avec la zone interdite en possession de la balle, sauf en cas de pénétration (voir le point <i>Autre</i> de ce tableau).• Il tire après un engagement de point sans que la balle ait passé le milieu du terrain. <p>Le tireur commet une faute si la balle :</p> <ul style="list-style-type: none">• Touche les tubulures et effectue un mauvais rebond.• Ne touche ni le filet ni le cadre.• Tombe en dehors de la zone de jeu ou dans la zone interdite après son rebond au cadre.• Rebondit sur lui ou un de ses coéquipiers• Est encore en contact avec sa main quand il pose un deuxième pied dans la zone interdite après le saut.
Attribution des points	<p>Le joueur marque un point, si la balle rebondissant du cadre :</p> <ul style="list-style-type: none">• Tombe dans la zone de jeu sans qu'un défenseur ne la touche.• Touche un défenseur qui ne parvient pas à la contrôler, et qu'elle tombe au sol ou est repoussée hors des limites de la zone de jeu.• Touche un défenseur sur une partie de son corps située en dessous du genou.• Touche un défenseur qui se trouve à l'intérieur de la zone interdite ou en dehors de la zone de jeu.• Touche un défenseur qui entre dans la zone interdite ou quitte la zone de jeu pour attraper la balle.
Autre	<p>La pénétration n'est pas sanctionnée pour encourager les jeunes à tirer dans le mouvement et en extension!</p>
Arbitrage	<p>Lorsqu'un tireur commet une faute, la remise en jeu se fait à l'endroit où le tireur a lancé le ballon mais dans la zone de jeu.</p>

La zone interdite

La zone interdite mesure 2.5m. La règle officielle de la *zone* est appliquée, ainsi les enfants perfectionnent les différents tirs en tenant compte de la zone interdite.

La règle officielle de la *pénétration* n'est pas réprimée si le pied de l'enfant entre discrètement en contact avec la zone interdite, après un saut alors qu'il n'a pas encore « tout à fait » lâché le ballon. Ceci dans le but de favoriser l'apprentissage technique des tirs en extension (en mouvement et avec un saut). Une règle indiquant une faute si le tireur fait une *pénétration à deux pieds* est introduite (voir tableau ci-dessus)