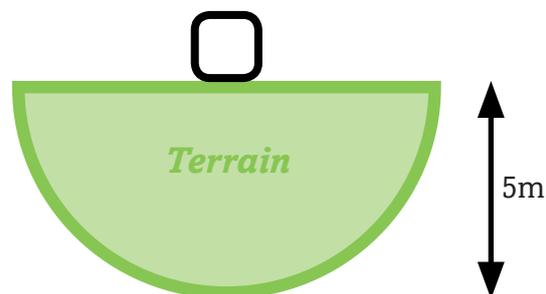


Organisation des tournois niveau vert

Organisation des compétitions

5, 6 et 7 ans

- Parcours à postes qui traitent chacun une forme du mouvement: courir/sauter, se tenir en équilibre, rouler/tourner, grimper/prendre appuis, balancer/s'élancer, danser/rythmer, lancer/attraper, lutter/se bagarrer, glisser/déraper, et encore d'autres formes. Chaque enfant a la possibilité de tester, d'essayer tous les postes, et d'en réussir la majorité
- Tchoukball monopolaire 1/1 sur un terrain en demi-rond d'un rayon de 5m, sans zone interdite.
- Utilisation de balles molles et lentes.
- Durée des matchs : environ 5 minutes.



L'arbitrage

Les enfants apprennent à respecter les règles des jeux adaptées à leur niveau. Ils apprennent comment un point est marqué et par quelle équipe. Le moniteur, félicite, encourage et anime le jeu.

Score et classement

Ni score ni classement car à ce niveau on valorise la participation des enfants et non pas la compétition. Le plaisir de participer est plus important que tout et le moniteur le souligne clairement.

Les «prix souvenirs» au sein des compétitions

Chaque club est libre d'offrir des prix souvenirs aux équipes inscrites aux tournois. Concernant le Sport des enfants au niveau vert, il est recommandé d'offrir un même prix à chaque joueur pour récompenser sa participation.

Arbitrage niveau vert

Règles du jeu

5, 6 et 7 ans

Fautes	Le joueur commet une faute si : <ul style="list-style-type: none">• Il manipule le ballon avec les pieds.• Il essaie de saisir le ballon à l'adversaire• Il sort des limites du terrain en possédant la balle.• Il fait une obstruction ou gêne, intentionnellement ou non, l'adversaire• Il touche la balle lancée par un adversaire avant le rebond sur le cadre. Le tireur commet une faute si la balle : <ul style="list-style-type: none">• Touche les tubulures et effectue un mauvais rebond.• Ne touche ni le filet ni le cadre.• Tombe en dehors de la zone de jeu après son rebond au cadre.• Rebondit sur lui.
Attribution des points	Le joueur marque un point, si la balle rebondissant du cadre : <ul style="list-style-type: none">• Sort de la zone de jeu avant que le défenseur ne la maîtrise avec les mains.
Arbitrage	Lorsqu'un tireur commet une faute, la remise en jeu se fait à l'endroit où le tireur a lancé le ballon mais dans la zone de jeu.

La zone interdite

Il n'y a pas de zone interdite car avec cette forme de jeu, le ballon peut rouler et rebondir. Le but est que l'enfant puisse saisir le ballon avant qu'il ne sorte du terrain. Les enfants apprennent à lancer le ballon sur le filet pour qu'il «retourne» dans le terrain.